



Dračí dych [SK]

Vek: 5 - 99 Počet hráčov: 2 - 4

Séria: Hry v plechovkách Kód: 305902

Trvanie hry: 10 min

Na jednej zo svojich výprav objavia dračie deti Mira, Feo, Luna a Diego nezvyčajný poklad - ľadovú vežu s trblietavými kameňmi zamrznutými vo vnútri. Boli by naozaj radi, keby odtiahli poklad späť do svojej jaskyne, ale žiaľ, kopa ľadu je príliš ťažká. Jediným riešením je rozpustiť ho.

Dýchanie ohňa však nie je ľahké, keď ste ešte len dieťa. Namiesto ohňa sa im podarilo iba fúkať horúci vzduch. Deti dostanú nápad: poprosia svojho otca, aby im pomohol. A je to správne rozhodnutie! Ockov ohnivý dych začne topiť ľad a kúsok po kúsku sa začnú trblietať kamene. Dračie deti rýchlo zbierajú cenné poklady, ktoré si odnesú späť do svojej jaskyne. Ktoré dračie dieťa zhromaždí do konca hry najviac trblietavých kameňov?

Hra rozvíja:

- Rýchlosť a súťaživosť
- Zábavnú atmosféru

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 4 ľadové kruhy, 45 trblietavých kameňov (9 v každej z 5 farieb), 5 dielikov z trblietavého kameňa, 1 dielik ľadovej kryhy, 1 dračí otec. Pred prvou hrou jemne vytlačte trblietavé kamenné dieliky a dielik z ľadovej kryhy. Kartónové obaly vyhoďte.

- Dielik z ľadovej kryhy umiestnite tak, aby bol ľahko dostupný pre všetkých uprostred stola.
- Ak hráte s dvoma alebo štyrmi hráčmi, naukladajte všetky 4 ľadové kruhy na seba na ľadovú kryhu a vytvorte ľadovú vežu.
- Ak sú tam traja hráči, sú na sebe naskladané iba 3 ľadové kruhy.
- Ak hráte s dvoma alebo štyrmi hráčmi, opatrne vyplňte ľadovú vežu všetkými trblietavými kameňmi.
- Ak sú tu traja hráči, nechajte v plechovke jeden trblietavý kameň z každej farby.
- Pripravte dračieho otca a farebné dieliky trblietavých kameňov.

Pravidlá hry:

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Najodvážnejší hráč medzi vami začína ako prvý, umiestnite Dračieho otca pred hráčov.

Každé kolo pozostáva z:

1. Výber farebného dielika z trblietavých kameňov
2. Zdvihnutie ľadového kruhu
3. Rozdelenie trblietavých kameňov

1. Výber farebného dielika

Ak sú traja alebo štyria hráči:

Hráč naľavo od dračieho otca si vyberie jeden z farebných dielikov trblietavého kameňa a postaví ho lícom hore pred seba. Ostatní hráči urobia to isté jeden po druhom v smere hodinových ručičiek. Dračí otec si vyberie farebný dielik ako posledný. Zvyšné farebné dieliky odložte.

Ak sú dvaja hráči:

Protihráč dračieho otca si najskôr vyberie trblietavý dielik a položí ho lícom nahor. Dračí otec si teraz tiež jeden vyberie a položí ho rovnako. Hráč si vezme druhý trblietavý dielik a potom aj dračí otec.

Tip: Dobré sa pozrite na ľadovú vežu. Hráč s dračím otcom „roztopí“ vrchný ľadový kruh, t.j. opatrne ho odstráni. Vyberajte na začiatku dielik podľa toho, koľko trblietavých kameňov danej farby pravdepodobne v tomto kole vypadne z ľadovej veže.

2. Zdvihnutie ľadového kruhu

Teraz Dračí otec opatrne odstráni najvyšší ľadový kruh, to spôsobí, že trblietavé kamene spadnú. Kruh môžete odstrániť tak rýchlo ako chcete.

Platia nasledujúce pravidlá týkajúce sa drakov

- Na odstránenie ľadového kruhu môžete použiť jednu alebo obe ruky.
- Vaše prsty sa musia dotýkať iba horného ľadového kruhu a tiež sa môžu dotýkať trblietavých kameňov.
- Ak sú na vrchu tohto ľadového kruhu trblietavé kamene, môžete ich pri zdvíhaní nakloniť tak, aby buď spadli späť do ľadovej veže, alebo spadli dole.
- Tento ľadový kruh je teraz vyradený z hry.

Tip: Teraz prichádza do hry narad aj stratégia. Odstráňte ľadový krúžok tak, aby z ľadovej veže vypadlo čo najmenej trblietavých kameňov vo farbách vašich súperov. Zároveň však musíte dbať aj na dodržiavanie dračích pravidiel.

3. Rozdelenie trblietavých kameňov

- Začínajúci hráč ide opäť prvý. Pozrite sa na farbu vášho farebného dielika. Pozbierajte všetky spadnuté trblietavé kamene tejto farby a umiestnite ich pred seba do svojej zbierky.
- Ak hráte iba s dvoma hráčmi, vyberte si všetky trblietavé kamene v oboch farbách vašich dielikov.
- Ak z ľadovej veže nevypadli žiadne trblietavé kamene vašej farby (farieb), z tohto kola bohužiaľ odchádzate s prázdnyimi rukami.
- Pokračuje sa v smere hodinových ručičiek, každý hráč pozbiera svoje zodpovedajúce trblietavé kamene.
- Akékoľvek trblietavé kamene, ktoré zostanú, sa vrátia späť do krabičky a nehrajú v hre ďalšiu úlohu.
- Teraz odovzdajte dračieho otca v smere hodinových ručičiek ďalšiemu hráčovi. Začína sa nový kolotoč hry.

Rada: Pri zdvíhaní ľadového kruhu by hráči mali chrániť svoju zbierku jednou rukou. To zabráni tomu, aby sa trblietavé kamene zmiešali s vašou zbierkou pri páde z ľadovej veže.

Záver hry:

Hra končí, keď sa zdvihne posledný ľadový kruh a hráči si vezmú všetky zodpovedajúce trblietavé kamene okrem tých, ktoré zostanú na dieliku ľadovej kryhy. Teraz uvidíte, kto vyhral. Spočítajte si trblietavé kamene vo vašej zbierke. Vyhráva hráč s najväčším počtom kameňov. Ak dôjde k rovnosti, hráči sa tak o víťazstvo delia.

Tip: Ak ešte neviete dobre počítat', umiestnite svoju zbierku trblietavých kameňov do radu a ostatní hráči pod prvého a vyhráva hráč s najdlhším radom.

Varianta pre mladších hráčov

Na začiatku hry sú farebné dieliky znázorňujúce trblietavé kamene položené tvírou dolu. Každý hráč si vezme jeden farebný dielik a umiestni ho lícom hore pred seba. Rovnaký dielik si potom ponechá po celú dobu hry, t.j. nie je potrebné, aby si hráči na začiatku každého kola vybrali farebný dielik.

Variant tajný hráč

V každom kole si každý z hráčov vezme farebný dielik z kôpky umiestnene lícom nadol bez toho, aby to ukázal svojim súperom. Hráči sa tak dozvedia, kto zbiera, ktorú farbu až po spadnutí trblietavých kameňov z ľadovej veže.

Rada pre nešikovné dračie deti: Ak z ľadovej veže náhodne vypadnú trblietavé kamene, keď si hráči zbierajú kamene do svojej zbierky alebo zostali medzi kruhmi, jednoducho ich položte späť na vrch ľadovej veže.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



Dračí dech [CZ]

Série: Hry v plechovkách Kód: 305902

Věk: 5 - 99

Počet hráčů: 2 - 4

Trvání hry: 10 min

Na jedné ze svých výprav objeví dračí děti Mira, Feo, Luna a Diego neobvyklý poklad - ledovou věž s třpytivými kameny zamrzlými uvnitř. Byly by opravdu rádi, kdyby odtáhli poklad zpět do své jeskyně, ale bohužel spousta ledu je příliš těžká. Jediným řešením je rozpustit ho.

Dýchání ohně však není snadné, když jste teprve dítě. Namísto ohně se jim podařilo pouze foukat horký vzduch. Děti dostanou nápad: poprosí svého otce, aby jim pomohl. A je to správné rozhodnutí! Taťkův ohnivý dech začne tát led a kousek po kousku se začnou třpytit kameny. Dračí děti rychle sbírají cenné poklady, které si odnesou zpět do své jeskyně. Které dračí dítě shromáždí do konce hry nejvíce třpytivých kamenů?

Hra rozvíjí:

- Rychlost a soutěživost
- Zábavnou atmosféru

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 4 ledové kruhy, 45 třpytivých kamenů (9 v každé z 5 barev), 5 dílků z třpytivého kamene, 1 dílek ledové kry, 1 dračí otec.

Před první hrou jemně vytlačte třpytivé kamenné dílky a dílek z ledové kry. Kartonové obaly vyhodte.

- Dílek z ledové kry umístěte tak, aby byl snadno dostupný všem uprostřed stolu.
- Pokud hrajete s dvěma nebo čtyřmi hráči, napěchujeme všechny 4 ledové kruhy na sebe na ledovou kru a vytvoříte ledovou věž.
- Pokud jsou tam tři hráči, jsou na sobě naskládány pouze 3 ledové kruhy.
- Pokud hrajete s dvěma nebo čtyřmi hráči, opatrně vyplňte ledovou věž všemi třpytivými kameny.
- Pokud jsou zde tři hráči, nechte v plechovce jeden třpytivý kámen z každé barvy.
- Připravte dračího otce a barevné dílky třpytivých kamenů.

Pravidla hry:

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Nejdůležitější hráč mezi vámi začíná jako první, umístěte Dračího otce před hráčů.

Každé kolo sestává z:

1. Výběr barevného dílku z třpytivých kamenů
2. Zvednutí ledového kruhu
3. Rozdělení šumivých kamenů

1. Výběr barevného dílku

Pokud jsou tři nebo čtyři hráči:

Hráč nalevo od dračího otce si vybere jeden z barevných dílků třpytivého kamene a postaví ho lícem nahoru před sebe. Ostatní hráči udělají totéž jeden po druhém ve směru hodinových ručiček. Dračí otec si vybere barevný dílek jako poslední. Zbývající barevné dílky odložíte.

Pokud jsou dva hráči:

Protihráč dračího otce si nejdříve vybere třpytivý dílek a položí ho lícem nahoru. Dračí otec si nyní také jeden vybere a položí ho stejně. Hráč si vezme druhý třpytivý dílek a pak i dračí otec.

Tip: Dobře se podívejte na ledovou věž. Hráč s dračím otcem "roztaje" vrchní ledový kruh, tj opatrně jej odstraní. Vybírejte na začátku dílek podle toho, kolik třpytivých kamenů dané barvy pravděpodobně v tomto kole vypadne z ledové věže.

2. Zvednutí ledového kruhu

- Nyní Dračí otec opatrně odstraní nejvyšší ledový kruh, to způsobí, že třpytivé kameny spadnou. Kruh můžete odstranit tak rychle jak chcete.
- Platí následující pravidla týkající se draků
- K odstranění ledového kruhu můžete použít jednu nebo obě ruce.
- Vaše prsty se musí dotýkat pouze horního ledového kruhu a také se mohou dotýkat třpytivých kamenů.
- Pokud jsou na vrchu tohoto ledového kruhu třpytivé kameny, můžete je při zvedání naklonit tak, aby buď spadly zpět do ledové věže, nebo spadly dolů.
- Tento ledový kruh je nyní vyřazen ze hry.

Tip: Nyní přichází do hry nářadím i strategie. Odstraňte ledový kroužek tak, aby z ledové věže vypadlo co nejméně třpytivých kamenů v barvách vašich soupeřů. Zároveň však musíte dbát i na dodržování dračích pravidel.

3. Rozdělení třpytivých kamenů

- Začínající hráč jde opět první. Podívejte se na barvu vašeho barevného dílku. Posbírejte všechny spadlé třpytivé kameny této barvy a umístěte je před sebe do své sbírky.
- Pokud hrajete pouze se dvěma hráči, vyberte si všechny třpytivé kameny v obou barvách vašich dílků.
- Pokud z ledové věže nevypadly žádné třpytivé kameny vaší barvy (barev), z tohoto kola bohužel odcházíte s prázdnou.
- Pokračuje se ve směru hodinových ručiček, každý hráč posbírání své odpovídající třpytivé kameny.
- Jakékoliv třpytivé kameny, které zůstanou, se vrátí zpět do krabičky a nehrají ve hře další úkol.
- Nyní předejte dračího otce ve směru hodinových ručiček dalšímu hráči. Začíná nový kolotoč hry.

Rada: Při zvedání ledového kruhu by hráči měli chránit svou sbírku jednou rukou. To zabrání tomu, aby se třpytivé kameny smíchaly s vaší sbírkou při pádu z ledové věže.

Závěr hry:

Hra končí, když se zvedne poslední ledový kruh a hráči si vezmou všechny odpovídající třpytivé kameny kromě těch, které zůstanou na dílku ledové kry. Nyní uvidíte, kdo vyhrál. Spočítejte si třpytivé kameny ve vaší sbírce. Vyhrává hráč s největším počtem kamenů. Pokud dojde k rovnosti, hráči se tak o vítězství dělí.

Tip: Pokud ještě nevíte dobře počítat, umístěte svou sbírku třpytivých kamenů do řady a ostatní hráči pod prvního a vyhrává hráč s nejdelším řadou.

Varianta pro mladší hráče

Na začátku hry jsou barevné dílky znázorňující třpytivé kameny položené tvírou dolů. Každý hráč si vezme jeden barevný dílek a umístí ho lícem nahoru před sebe. Stejný dílek si pak ponechá po celou dobu hry, tj není nutné, aby si hráči na začátku každého kola vybrali barevný dílek.

Varianta tajný hráč

V každém kole si každý z hráčů vezme barevný dílek z hromádky umístěný lícem dolů, aniž to ukázal svým soupeřům. Hráči se tak dozvědí, kdo sbírá, kterou barvu až po pádu třpytivých kamenů z ledové věže.

Rada pro nešikovné dračí děti: Pokud z ledové věže náhodně vypadnou třpytivé kameny, když si hráči sbírají kameny do své sbírky nebo zůstali mezi kruhy, jednoduše je položte zpět na vrch ledové věže.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.